



XBOX 360®

KINECT™

MOTION Explosion!



BEDIENUNGSANLEITUNG

**505
GAMES®**

! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter www.xbox.com/support oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

Hauptmenü	2
Startmenü	3
Benutzeroberfläche	6
Ergebnisbildschirm	7
Pausemenü	7
Xbox LIVE.....	8
Gewusst wie:	
Hilfe für KINECT	8
Mitwirkende	9
Sicher spielen mit KINECT	12
Garantie und Kundenberatung.....	13



HAUPTMENÜ

Zum Starten winken

Warte, bis dich die Kinect-Kamera erkannt hat, bevor du mit dem Spielen beginnst.

Avatar zum Anmelden auswählen

Wähle einen Avatar, melde dich mit deinem Kinect-Profil an oder wähle „Zufällig“, um einen von vielen verschiedenen Avataren auszuwählen, die zufällig für dich generiert werden.



STARTMENÜ



Im Startmenü kannst du zwischen folgenden Optionen wählen:

Motion Mix

„Motion Mix“ wählt für dich zufällig drei Spiele, die du hintereinander spielen kannst. Spiele Spiele, um Punkte zu verdienen und herauszufinden, wie weit du auf der Erfolgsleiter hinaufklettern kannst! Auch wenn „Motion Mix“ ein Einzelspielerspiel ist, kannst du gemeinsam mit deinen Freunden spielen, indem ihr euch abwechselt. Wähle „Spiel starten“, um mit dem Spaß zu beginnen. Bist du ein „Motion Mix“-Anfänger oder ultimativer Motion-Meister? Es gibt nur einen Weg, es herauszufinden ...

Freies Spiel

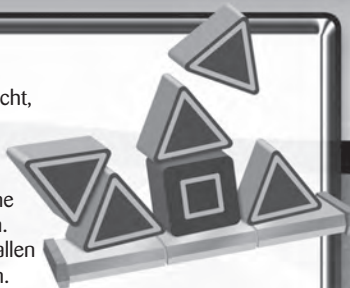
Spiele **Motion Explosion** mit bis zu vier Spielern in allen 12 Minispielen. In diesem Modus kannst du freigeschaltete Levels üben und Sterne verdienen, um neue Levels mit steigendem Schwierigkeitsgrad freizuschalten.

Spiel auswählen

Sieh dir die Anleitung an, bevor du ein Spiel startest, und wähle dann einen Level. Zu Beginn sind die ersten zwei von zehn Levels eines jeden Spiels freigeschaltet. Verdienne dir Sterne, um neue Levels freizuschalten.

BALANCE

Halte den Balken mit beiden Händen aufrecht, um die herunterfallenden Blöcke damit aufzufangen. Je mehr Blöcke du hältst, desto höher wird dein Punktemultiplikator sein. Vergiss nicht, mit deinen Füßen Sterne aufzusammeln und Bomben auszuweichen. Lass die Blöcke in die Eimer an der Seite fallen oder wirf sie hinein, um Punkte zu erhalten.



KURBELFIEBER

Drehe die Kurbel mit einer Hand nach vorne, um die Blöcke schneller fallen zu lassen. Je schneller du die Kurbel drehst, desto schneller fallen die Objekte. Gutes Timing ist gefordert! Schlage mit der anderen Hand nach den Blöcken, bevor sie den Boden berühren. Um Punkte zu erzielen, musst du die gemusterten Blöcke gegen die entsprechenden Ziele schlagen.



DODGE BALL

Kanonen werden sich bewegen und Bälle auf dich schießen. Erziele Punkte, indem du den Bällen ausweichst oder zu den Kanonen zurückschlägst. In den schwierigeren Levels solltest du den Bomben auf jeden Fall ausweichen!

HOCHSTAPLER

Halte deinen Arm waagerecht, um die fallenden Objekte auf deiner Tafel zu fangen. Versuche, das Muster auf dem Tisch nachzubauen. Wenn du einige Blöcke zu früh fallen lässt, keine Panik. Du kannst immer noch Punkte erzielen, indem du Blöcke in die Eimer wirfst. Und vergiss nicht, die Ziele zu berühren, wenn sie erscheinen.

JONGLIEREN

Benutze deine Hände, um die Objekte in die Luft zu werfen. Tritt auf die Bodenplatten, wenn sie aufleuchten, um Bonuspunkte zu erhalten, und weiche den Bomben aus, die auf dich geworfen werden.

VON ALLEN SEITEN

Bewege dich auf der Plattform, um den Blöcken auszuweichen. Springe über tiefe Blöcke, ducke unter hohen Blöcken hindurch und weiche Stapeln aus, die auf dich zukommen, aber bleib dabei auf der Plattform! Tritt auf die Sterne, um Bonuspunkte zu erhalten.

ROBOBOT

Steuere den Roboter so schnell wie möglich zu den Zielen! Benutze die eine Hand, um den Roboter zu steuern, und die andere Hand, um zum Beschleunigen zu pumpen. Bringe den Roboter zu den gelben Zielen auf dem Boden und schiebe die Objekte von den rosa Zielen. Vergiss nicht, die Sterne zu sammeln, um Bonuspunkte zu erhalten.



HACKY SACK

Benutze das angezeigte Körperteil, um die Bälle durchgehend hoch in die Luft zu schlagen und sie davon abzuhalten, die Boden zu berühren. Je mehr Bälle du nacheinander triffst, desto mehr Punkte erzielst du. Schlag mit Schwung zu, sonst bleiben die Bälle nicht lange in der Luft!

GUT IN FORM

Sammle Sterne, indem du mit deinen Füßen drauf trittst. Je mehr Sterne du sammelst, desto mehr Punkte erhältst du. Vergiss nicht, den Bomben auszuweichen.

SHAPE ESCAPE

Bewege dich schnell nach links und rechts, um den sich nähernden Wänden auszuweichen. Versuche, dich durch die Löcher zu ducken. Vergiss nicht, die Sterne mit der richtigen Hand zu sammeln, wenn sie an dir vorbeikommen.



STERNENSTROM

Sammle die sich bewegenden Sterne mit beiden Händen ein. Denk daran, dass sich deine Hände in den Röhren befinden müssen, um die Sterne zu fangen. Tritt auf die Bodenplatten, wenn sie aufleuchten, und weiche den Bomben aus, die mit den Sternen erscheinen.

LABYRINTH

Kippe das Labyrinth mit einer Hand vor und zurück und mit der anderen Hand nach links und rechts, um die Kugel zur Ziellinie zu bringen. Sammle möglichst viele Sterne, bevor du das Labyrinth verlässt. Weiche den roten Fallen und feindlichen Kugeln aus!

Statistik

Sieh dir die Statistik an, um herauszufinden, wie gut du bei jedem Spiel abgeschnitten hast. Schau dir deine Bestpunktzahl und spezifische Werte für jedes einzelne Spiel an. Wirf einen Blick auf die Gesamtzahl der Sterne unten, um herauszufinden, wie viele Sterne du bisher gesammelt hast.

Extras

Mitwirkende

Sieh dir die Mitwirkenden des Spiels an.

BENUTZEROBERFLÄCHE

Zeit

Behalte im Blick, wie viel Zeit noch verbleibt, bis das Spiel vorüber ist.

Punkte

Sieh zu, wie deine Punktzahl in die Höhe schießt. Deine Punkte werden in verdiente Sterne umgerechnet.

Multiplikator

Sieh dir deinen aktuellen Punktemultiplikator an. Je höher der Multiplikator, desto größer ist die Chance auf eine hohe Punktzahl!

Anzahl verdienter Sterne

Sieh, wie viele Sterne du in diesem Level verdient hast.



ERGEBNISBILDSCHIRM

Punkteübersicht

Sieh dir einen Grafen deiner letzten 10 Versuche des aktuellen Spiels an, um herauszufinden, wie du dich verbessert hast.

Fotos ansehen

Sieh dir die Fotos an, wenn du mit einem Spiel fertig bist - du kannst ein paar witzige Posen entdecken!

Wiederholen

Spiele den aktuellen Level erneut und lass den Spaß nicht aufhören.

Level wählen

Wähle einen niedrigeren oder höheren Level, um das Spiel für dich leichter oder schwerer zu machen.

Zurück zum Menü

Kehre zum Hauptmenü zurück.

PAUSEMENÜ

Zurück zum Spiel

Kehre zum aktuellen Spiel zurück, um mit dem Spaß fortzufahren.

Zurück zum Menü

Kehre zum Hauptmenü zurück.

Kinect Guide

Kehre zum Kinect Guide zurück, um dich mit einem anderen Profil anzumelden, Erfolge anzusehen, den Kinect Tuner zu benutzen, den Kinect Hub anzusehen oder das Mikrofon EIN oder AUS zu schalten.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360®. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter www.xbox.com/support.

MITWIRKENDE

Artech Studios

Game Design

The Motion
Explosion Team

Directors

Rick Banks
Paul Butler

Head of Engineering

Antonio Santamaria

Project Coordinator

Lise Mendoza

Lead Programmer

Nicholas Edgar

Programming Team

Rob Kilbride
Andrew Creskey
Cyril MacIsaac
Joshua Brodie
Marshall Hahn
Alexander G.M. Smith
Terry Appleby
Mark Fournier
James Shaw
David Eccleston

Art Director

Kris Eggleston

Lead Modeler

Jean-François
Charbonneau

Senior Modelers

Bruno Fournier
Francis Adam

Modelers

Veronique Belanger
Benoit Lacroix
Mélyna Paquette
Audrey Hotte

Menus and Interface

Farid El-Nemr

Level Designers

Luc Begin
Jan Kozlowski
Paul Desmarais

Music and Sound Effects

Mike Keogh

Animation

Cory Humes

Special Thanks

Carmen Richer
Emilio & Maria
Santamaria
Carmelina Foti

Majesco Entertainment

CTO & SVP

Production

Kevin Ray

Creative Director

Joseph Sutton

Executive Producer

Matteo Marsala

Senior Producer

Matt McEnerney

Director, Business Development

Adam Sutton

Senior Vice President & Chief

Marketing Officer

Christina Glorioso

Vice President, Marketing

Liz Buckley

Senior Product Managers

Tony Chien
Erica Lenard

Research Manager

Richard Barrett

Assistant Product Manager

Pete Rosky

Marketing Coordinator

Manny Hernandez

Director of Creative Services

Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing

Jo Jo Faham

SVP of Business & Legal Affairs

Adam Sultan

Paralegal/Contract Administrator

Anna Salmas

Director of Technology

Paul Campagna

IT Manager

Kevin Tsakonas

Additional Production Support

Russell Mock

Steven Travers

Voice Production Studio

Ear Engine Audio

Narrator

Khristine Kies

Voice Director

Jason Kanter

Dialogue Editor

Gina Zdanowicz

QA Manager

Eric Jezercak

Project Lead

Joey Goldstein

Lead Testers

Onix Alicea

Joe Ronquillo

Mark Dunyak

Testers

Andrew Rosen
Brian Harvey
Brian McMillan
Brian Sussavage
David Koslowski
Daniel Lessin
Daniel Taylor
Eric Ecroyd
Errol H. Hyatt
Joseph Curren
Joseph Rovinsky
Jason Somers
Jonathan Young
Kathleen Jahner
Larry Contreras
Les Copeland
Michael Ruley

Martin Sanelli
Rebecca Norton
Steve Fowlkes

Compliance Testing

Babel Media

Project Managers

Paul Mewis
Isabelle Coulombe

QAM

Steve Beauchamp

QAC

Christian Bélanger

Francis Jr Paquette

Compliance Testers

Rebecca Hicks

Matthew Lamarre

Chris Arvanitakis

Functional Testers

Austin DiMinni

Yulia Selivanova

Additional Playtesters

Loren, Kaitlyn, and

Matteo Marsala

Steven Greene

Ted Sempepos

Asher and

Shane Hartnett

Alex and Jackson

Ciordia

Nick Junius

Joanna Hadley

Lia Schweig

Special Thanks

Jesse Sutton
Gabrielle Cahill
Anna Chapman
Alex Buttermark
Donna Zaborowski
Lauri Coladonato
Kim Kurdes
Reverb Communications



Sicher spielen mit KINECT

Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können. Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

Vor dem Spielen: Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, dass der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen – achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.

Während des Spielens: Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können – Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuß.

Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden: Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.

So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung: Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

Überanstrengen Sie sich nicht. Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. **BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH,** und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com im Leitfaden für gesundes Spielen.